REGULAMIN

Indywidualnych Mistrzostw Gminy Rozdrażew w SZACHACH na 2024 r.

I ZAKRES ICEL TURNIEJU:

* Turniej o mistrzostwo gminy Rozdrażew,
* Wyłanianie najlepszych szachistów z gminy,
* Popularyzacja gier logicznych,
* Aktywne spędzanie wolnego czasu.

II TERMIN I MIEJSCE:

* Zawody odbędą się 16 marca 2023 (sobota) w świetlicy szkolnej Szkoły Podstawowej w Rozdrażewie

- godz.1030 – 1200 (dziewczęta i chłopcy)

- godz. 1330 – 1500 OPEN

III UCZESTNICTWO:

* W mistrzostwach może brać udział młodzież szkół podstawowych Gminy Rozdrażew oraz mieszkańcy gminy Rozdrażew i pracownicy zakładów pracy znajdujących się na terenie gminy.

IV KATEGORIE:

* Szkoła Podstawowa

- dziewczęta

- chłopcy

* OPEN (bez ograniczeń wiekowych, mężczyźni, kobiety, młodzież szkolna)

V ORGANIZATOR:

* Stowarzyszenie UKS „Doliwa” Rozdrażew.

VI KOMISJA SĘDZIOWSKA:

Zenon Marcinkowski – sędzia główny

Franciszek Broda – obsługa komputerowa

VII SPOSÓB PRZEPROWADZENIA MISTRZOSTW:

* Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami Polskiego Związku Szachowego,
* System rozgrywek uzależniony będzie od liczby zgłoszonych zawodników. Do 6 uczestników system „każdy z każdym”, od 7 system szwajcarski z 5-6 rundami,
* Punktacja:

- o kolejności miejsc decyduje liczba zdobytych punktów za wygraną, 1 pkt. za remis, 0,5 pkt. za przegraną partię 0 pkt.;

- przy równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno: punktacja Buchholza, większa liczba zwycięstw, bezpośredni pojedynek;

- tempo gry 10 minut na partię, po tym czasie będzie włączany zegar szachowy 2 x 5 min. Lub na czas 2 x 10 min.

* Zawody zostaną przeprowadzone specjalnym programem komputerowym oddzielnie dla każdej grupy.

VIII NAGRODY

Za I-III miejsca medale, dyplomy, upominki rzeczowe.

IX ZASADY GRY W SZACHACH:

* Zadaniem grających jest danie przeciwnikowi mata, jeżeli żadna ze stron nie może dać mata partia jest nierozegrana – remis.
* Posunięcie uważa się za wykonane, ,
* gdy:

- bierka została przestawiona z jednego pola na drugie i gracz wypuścił bierki z ręki

- zdjęta została z szachownicy zbita bierka przeciwnika i gracz odjął rękę od postawionej na tym polu bierki własnej

- przy biciu w przelocie zdjęty został z szachownicy zbitek i gracz odjął rękę od postawionego na właściwe pole pionka własnego,

- po roszadzie król został przesunięty na linię przemiany i zamieniony na figurę, którą gracz wypuścił z ręki.

* Jeżeli jedna ze stron grających, na którą przypada posunięcie nie może go wykonać ani królem, który jest pod szachem, ani jakąkolwiek inną bierką następuje pat. Oznacza to remisowy wynik partii.
* Bierka dotknięta powinna zawsze wykonać posunięcie, o ile nie narusza to innych reguł gry (np. odsłonięcie szachowego króla). Dotknięcie bierki własnej, która nie może wykonać posunięcia lub bierki przeciwnika, która nie może zostać zbita pozostaje bez konsekwencji.
* Partię uznaje się za rozstrzygniętą, jeżeli:

- jednemu z grających pozostał tylko król, a przeciwnik ma tylko lekką figurę (gońca, skoczka),

- obu partnerom pozostały jednobarwne gońce,

- jeden z grających daje drugiemu wiecznego szacha,

- partnerzy zgodzili się na remis,

- w partii powtarza się trzykrotna ta sama pozycja.

Organizatorzy